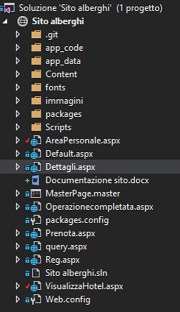
Documentazione “Sentirsi a casa”

Ho realizzato questo sito data la mia passione per i viaggi e la consapevolezza che uno dei punti fondamentale per un buon viaggio è il luogo in cui si sosta. La scelta dell’hotel, B&B o ostello è sempre molto difficile, prevede l’impiego di molto tempo davanti al computer o in agenzie per valutare tra più scelte possibili. Quando si è alla ricerca di un buon hotel ciò che fa la differenza è la combinazione tra il miglior prezzo, miglior qualità e miglior posizionamento. Non sempre si è soddisfatti della propria scelta e questo può interferire con il buon andamento del soggiorno. “Sentirsi a casa” offre la possibilità di scegliere l’hotel desiderato in pochi semplici passaggi ed essendo sempre a conoscenza dei servizi, della qualità e del prezzo in cambiamento. Inoltre, collabora con una serie di hotel che danno la possibilità, tramite messaggio inviato dal sito, di richiedere servizi aggiuntivi (per esempio aggiunta culle per bimbi, letti singoli o richieste per modificare gli orari di check-in e check-out)

Descrizione pagine e cartelle



Cartelle

.git

Cartella necessaria per salvare i cambiamenti attraverso GitHub, spazio cloud utile ai programmatori per salvare i propri progetti e effettuare il versioning attraverso commit descrittivi.

La directory per scaricare il progetto è:

<https://github.com/SimoneRicci98/Alberghi>

app\_code

Cartella dove vengono inserite le classi per il progetto, in questo progetto è usata la classe dbHelper che permette di interfacciarsi con il database in maniera più semplice e veloce e la classe MessageBox che permette di visualizzare messaggi in formato finestra all'interno della pagina.

app-data

Cartella dove viene salvato il database, che verrà descritto successivamente

Content, fonts, packages e Scripts

Cartelle necessarie per il funzionamento di Bootstrap, il più grande css responsive utilizzato al mondo, il loro contenuto è descritto di seguito:

-Content 🡪 i file css veri e propri

-fonts 🡪 i font utilizzati da bootstrap

-packages 🡪 cartella usata da NuGet, plugin di visual studio per permettere di

installare componenti aggiuntivi nei progetti

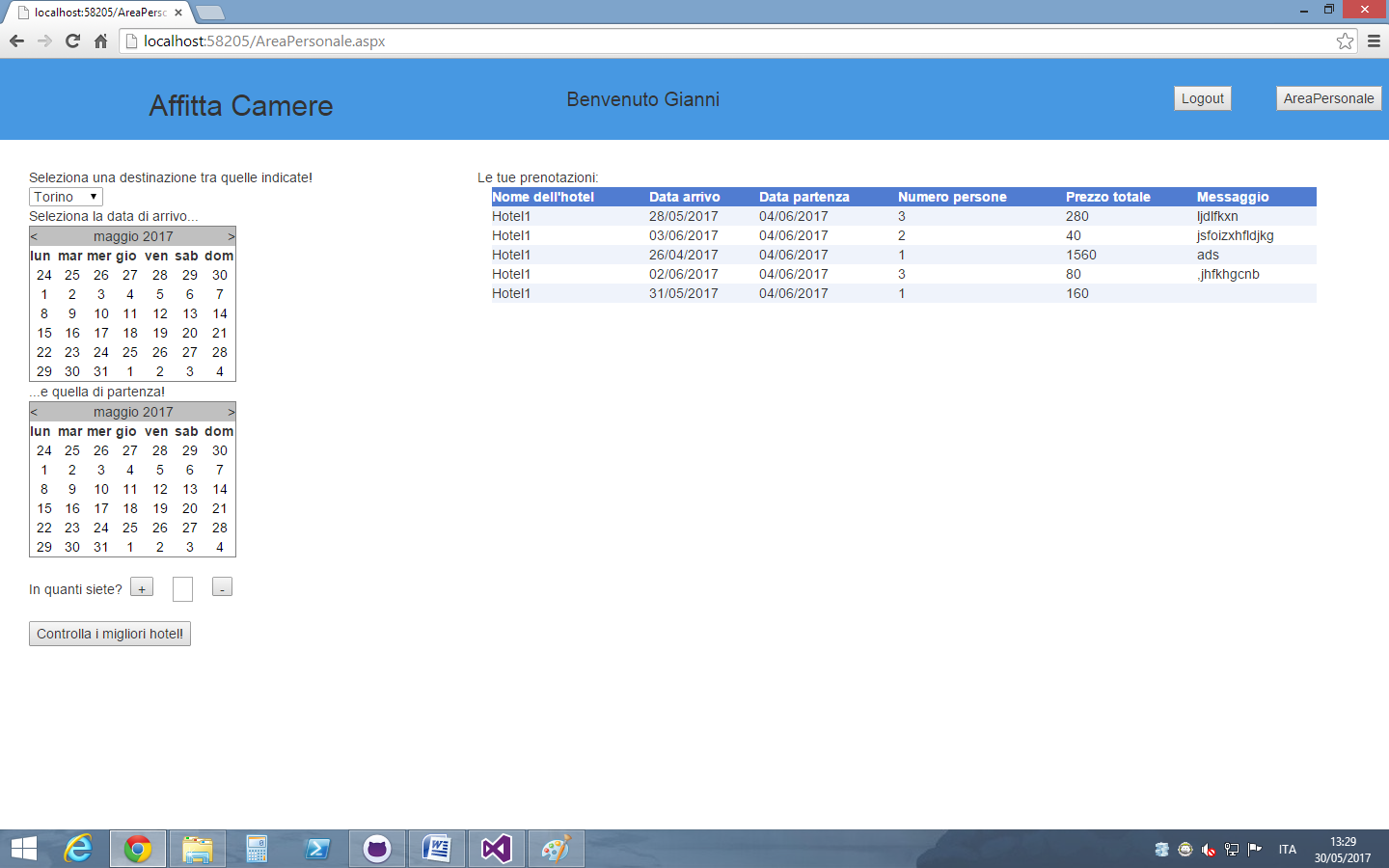
-Scripts 🡪 contiene il javascript usato da bootstrap per le animazioni

Immagini

Cartella contente le immagini in alta qualità degli hotel e dei luoghi

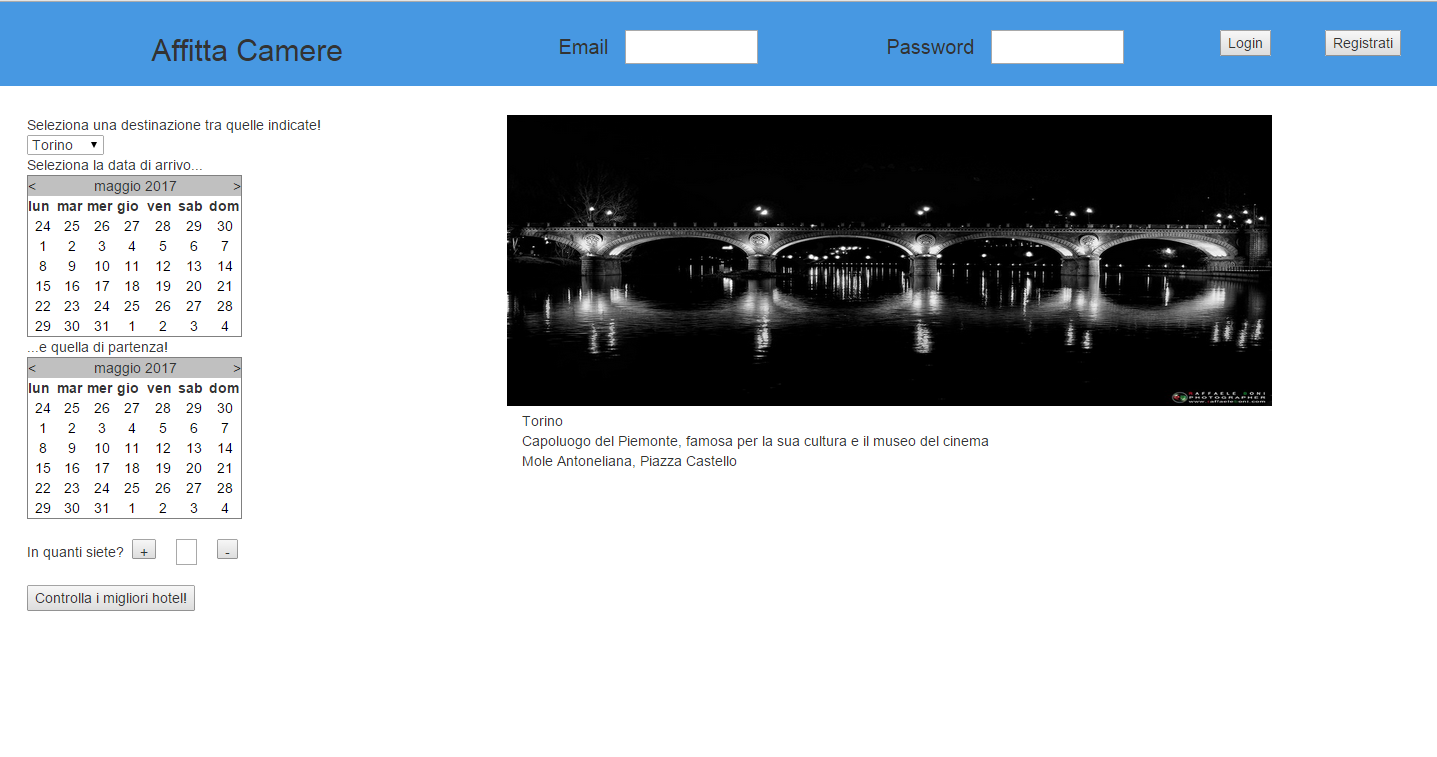
Pagine

AreaPersonale.aspx



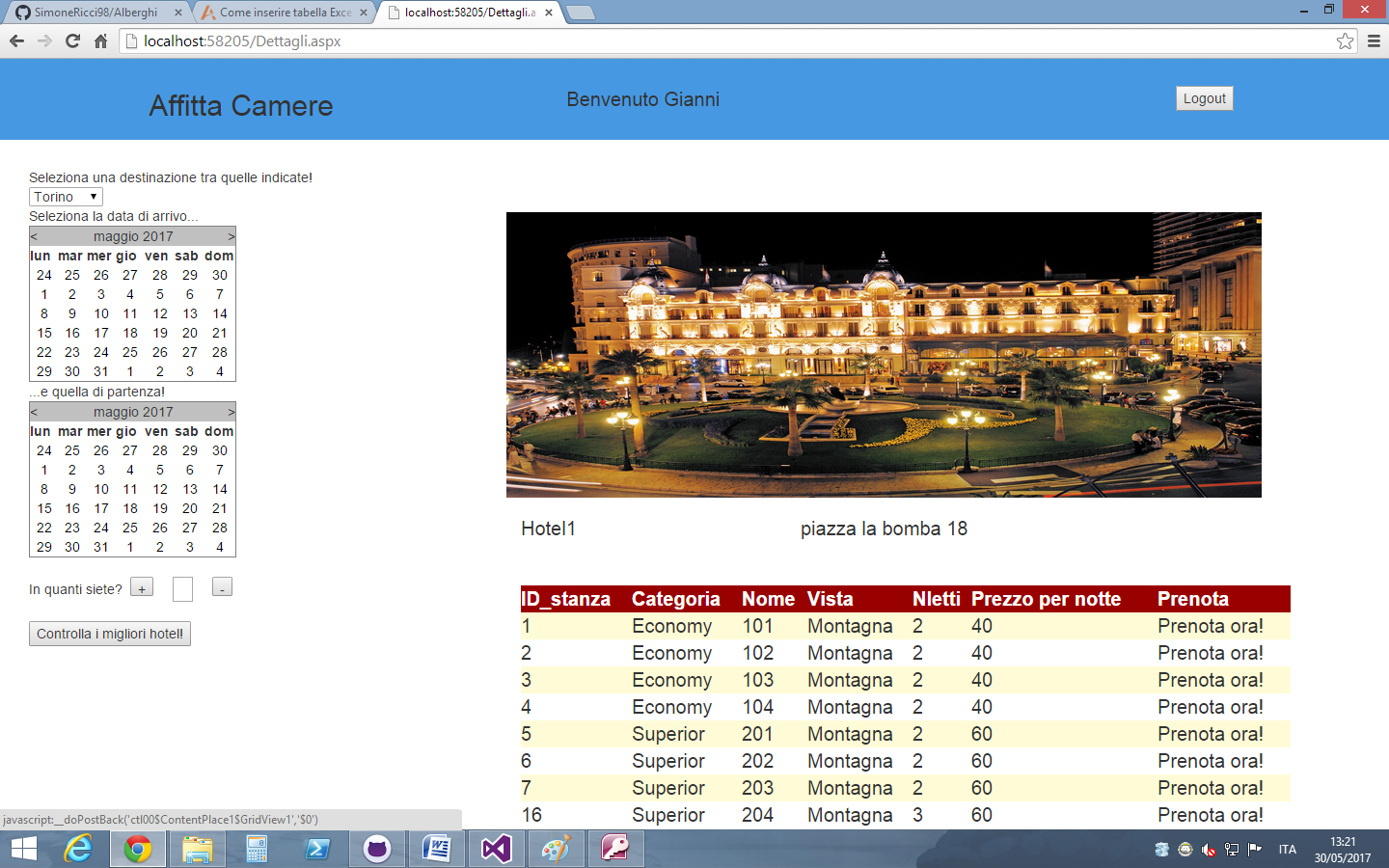
In questa pagina è possibile visualizzare le informazioni delle proprie prenotazioni, quali la date di arrivo e partenza.

Default.aspx



è la pagina che viene visualizzata all'avvio del sito, contiene le immagini dei luoghi per le prenotazioni e qualche informazione.

Dettagli.aspx



Da qui è possibile vedere nel dettaglio le stanze disponibili dell'hotel selezionato

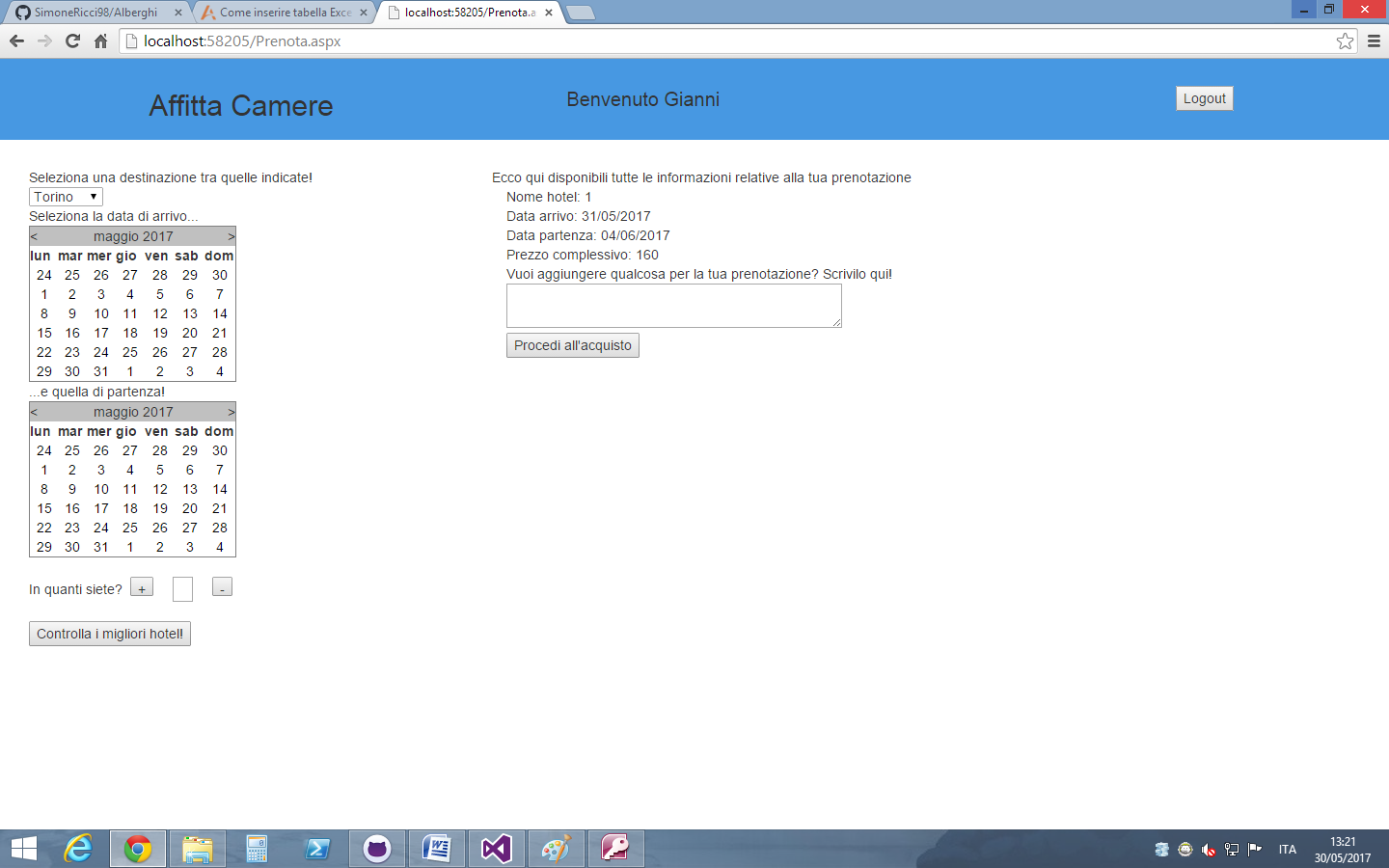
MasterPage.master

è la pagine che da lo stile a tutte le altre, contiene le maschere di input sia per il login che per scegliere dove prenotare il proprio pernottamento.

Operazionecompletata.aspx

Pagina che compare solo nel caso in cui la prenotazione sia andata a buon fine e che permette un reindirizzamento alla pagina principale oppure alla propria area personale.

Prenota.aspx



è la pagina che permette di eseguire la prenotazione vera e propria, aggiungendo anche la possibilità di inviare un messaggio all'hotel presso il quale si vuole inviare pernottare.

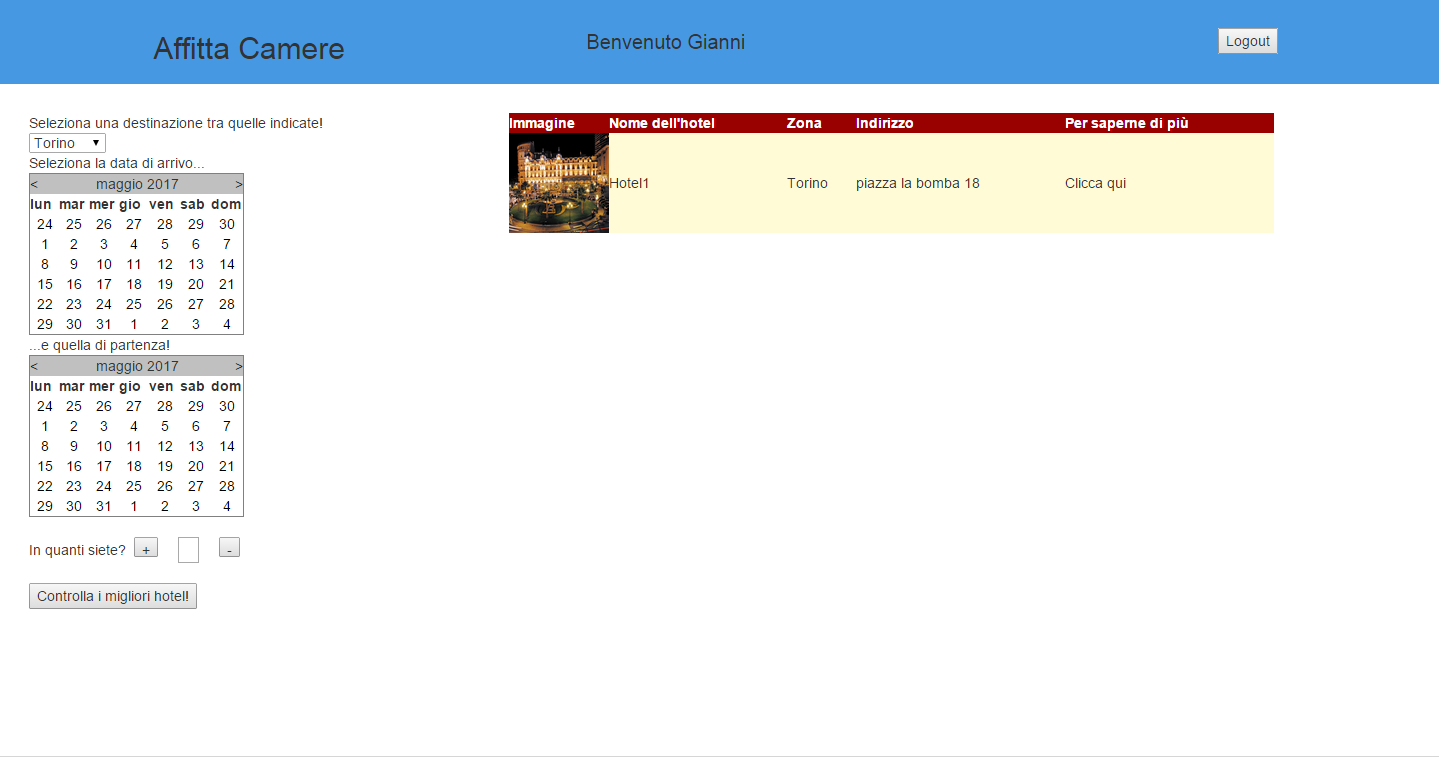
query.aspx

Pagina che in fase di sviluppo mi ha permesso di interagire con il database senza alcun dbms.

Reg.aspx

Pagina che permette di registrarsi al sito

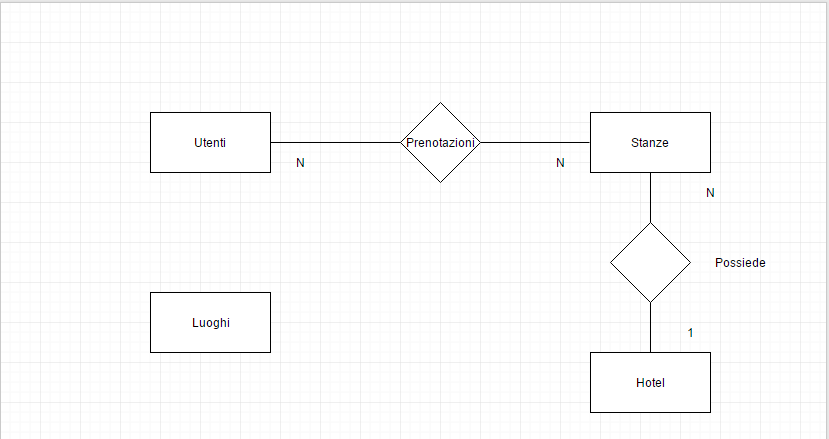
VisualizzaHotel.aspx



Da qui è possibile visualizzare gli hotel presenti in un determinato luogo scelto dall'utente

Database

**Schema er**



**Schema logico**

**Utenti(ID\_Utente,Nome,Cognome,Email,Passsword)**

**Prenotazioni(Cod\_Utente,Cod\_Stanza,Costo,Messaggio,Arrivo,Partenza,NumPersone)**

**Stanze(ID\_Stanza,Cod\_Hotel,MetriQuad,NumLetti,Vista,Nome,Categoria,PrezzoPerNotte)**

**Hotel(ID\_Hotel,Nome,Zona,Immagine,Indirizzo,Stelle,Email,Numero)**

**Luoghi(ID\_Luogo,Luogo,Descrizione,Attrazioni,Immagine)**

**Analisi tabelle**

Utenti: è la tabella dove vengono salvati i dati degli utenti

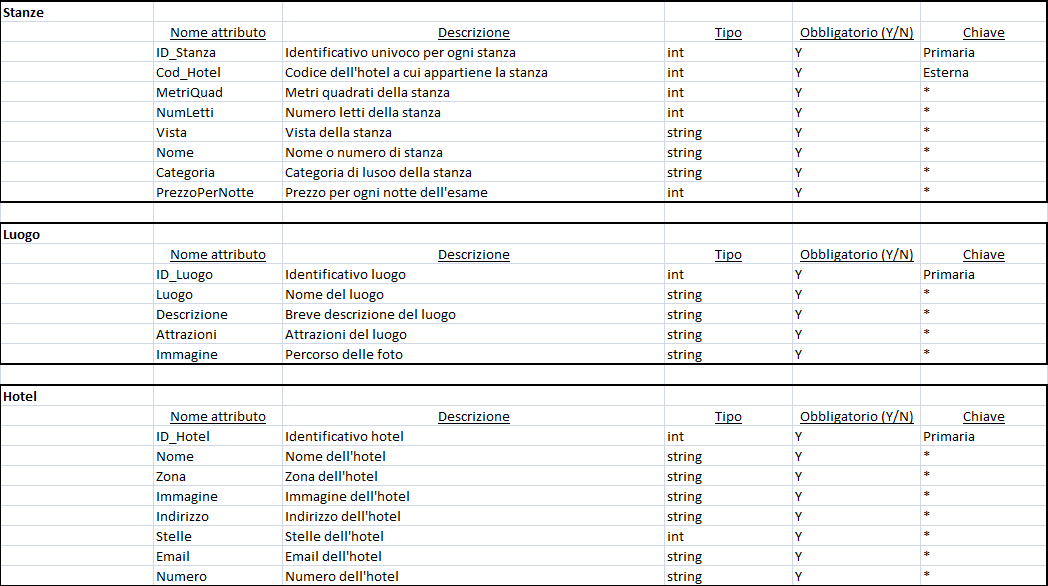
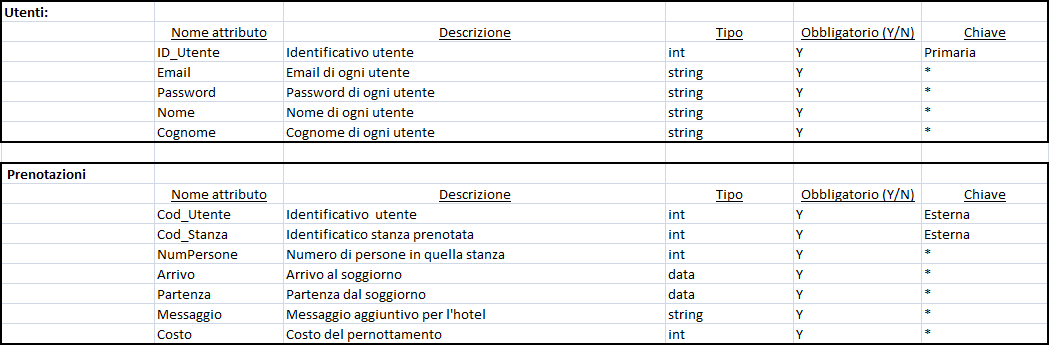
Prenotazioni: sono le prenotazioni eseguite dagli utenti per le stanze scelte

Stanze: sono le stanze prenotabili degli hotel

Hotel: è la tabella dove sono memorizzati i dati degli hotel

Luoghi: sono i luoghi dove sono posizionati gli hotel

**Analisi attributi tabelle**



**Analisi relazioni**

Fra Utente e Stanza esiste una relazione N-N, chiamata Prenotazioni, in quanto un utente può prenotare più stanze e una stanza può essere prenotata da più utenti.

Fra Stanze e Hotel vi è una relazione 1-N in quanto in un hotel sono presenti più stanze ma la stessa stanza può essere presente in un solo hotel